



ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕШЕНИЯ 2020



ОГЛАВЛЕНИЕ

О КОМПАНИИ.....	4
ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМПЛЕКТЫ.....	6
Детский сад.....	6
Начальная школа.....	12
Основная и средняя школа.....	18
Типовые интерактивные комплекты.....	24
ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ В ОБРАЗОВАНИИ.....	26
АКТОВЫЙ ЗАЛ.....	28
Система звукоусиления.....	28
Система видеоотображения.....	32
РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-ПРОЕКТА ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОСТРАНСТВ....	34

О КОМПАНИИ

Компания GRAMAT с 2015 года реализует проекты по формированию и комплексному оснащению развивающих, обучающих, реабилитационных интерактивных пространств для образовательных учреждений в России и ближайшем зарубежье.

Потребности в цифровой и интерактивной образовательной среде продиктованы задачами образования, связанными с воспитанием специалистов, чьи компетенции будут востребованы в профессиях будущего. На наших глазах информационная среда одновременно сужается до экрана смартфона и расширяется благодаря развитию дополненной и виртуальной реальности, которая активно используется в современном обучении. Наряду с классической дидактикой и методологией происходит переориентация на новые средства и способы обучения, которые должны обеспечить в настоящем и будущем качественный научно-технический и гуманитарный прорыв. Научно-поисковый путь образования необходимо подкреплять цифровой интерактивной средой.

В ассортименте компании GRAMAT представлен большой выбор интерактивного инструментария, рекомендованного для образовательных и реабилитационных учреждений.

Отлаженная система логистики, грамотные специалисты по монтажу, опытные менеджеры и специалисты технического отдела позволяют нам быстро и четко выполнять заказы любой сложности.

Наша команда поможет воплотить в жизнь Ваши идеи и найдет разумное техническое решение. Выполним Ваш проект «под ключ» - от идеи до реализации, а также окажем методическую поддержку.

Сопровождение проекта «ОТ ИДЕИ ДО РЕАЛИЗАЦИИ»

1 Разработка индивидуального проекта

При проектировании принимаются важнейшие концептуальные, а затем и детальные технические решения, соответствующие нормам СанПиН

2 Подбор оборудования с учетом норм и требований заказчика

Работаем по 44-ФЗ и 223-ФЗ и осуществляем оснащение образовательных организаций в соответствии с ФГОС. Имеем значительный опыт взаимодействия с государственными структурами

3 Визуализация будущих проектов

Создаем 3D-визуализацию будущего проекта, которая даёт возможность увидеть интерьер до начала работ и при необходимости внести корректировки

4 Обучение и техническая поддержка

Подключаем и настраиваем оборудование при монтаже, а также проводим обучение. Осуществляем гарантийное и постгарантийное обслуживание

ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМПЛЕКТЫ



Интерактивная панель
SMART SBID-MX265 ↓

Интерактивная
песочница →
iSandBox Standart

Интерактивный
стол-трансформер
Gramat ↓

Образовательная
система EduQuest →

← Интерактивный глобус
Shifu Orboot

Робототехнический набор ↑
MatataLab Pro Set

↑ Интерактивная
тумба «Умный пол»

↑ Интерактивный
комплекс Бизикуб

Комплект интерактивных
кубов iMO-LEARN →

ДЕТСКИЙ САД

Оснащение дошкольных образовательных учреждений требует особого подхода: здесь вдвойне важно не просто сформировать комфортную атмосферу для игр и отдыха, но и создать условия для развития всех видов детской активности. Играя, дети изучают передовые технологии и учатся применять теоретические знания на практике.

Обучение, коммуникации со сверстниками, занятия творчеством и исследование окружающего мира - это предметно-развивающая среда, которая должна учитывать интересы и особенности каждого ребёнка, способствуя становлению полноценной личности. Кроме того, оснащение детского сада должно отвечать всем требованиям безопасности и строго соответствовать установленным государством нормам.

Интерактивная панель SMART SBID-MX265

65 дюймов



Панель подойдет для использования в качестве многофункционального интерактивного центра в детском саду.

С помощью интерактивного экрана можно провести развивающую игру, создать презентацию или урок, который привлечет и удержит внимание детей дошкольного возраста.

Интуитивно понятный интерфейс поможет воспитателю показывать обучающий материал, не отвлекаясь на решение технических вопросов.

Дисплей поддерживает до 10 касаний, поэтому выполнять задания на панели могут несколько ребят одновременно. Специальный датчик подстраивает яркость изображения, чтобы объекты на экране были видны в любых помещениях даже при ярком дневном свете.

Комплект интерактивных кубов iMO-LEARN

Активное обучение



Интерактивные кубы – это новый инструмент в учебно-развлекательном процессе. Комплекты кубов состоят из модуля распознавания движения и вспененной оболочки из легкого полипропилена.

Подходят для того, чтобы разнообразить учебный процесс, а также эффективно решить проблему гиподинамии. Вместо привычного сидения за партой дети повышают свою двигательную активность и используют кубы в качестве элемента общего взаимодействия при изучении нового учебного материала.

Благодаря встроенным датчикам на любые действия интерактивные кубы отвечают обратной связью через светодиодные сигналы. Дети могут вращать их в нужные стороны при выборе правильного ответа на вопрос учителя, а также создавать головоломки или строить конструкции для физических упражнений.

Интерактивная песочница iSandBox Standart



Интерактивная песочница - просторная площадка для реализации всех детских фантазий. Большой резервуар песочницы предоставляет возможность одновременно играть и обучаться группе до 10 человек.

Разработана специально для дошкольных образовательных организаций. Подходит в качестве обучения основам географии, природоведения, астрономии, истории, арифметики, а также может применяться в качестве инструмента «песочной терапии». Функционал рассчитан на комплексное развитие детей: от развития мелкой моторики и пространственного мышления до познания простых наук.



В комплект входит
ПЛАНШЕТНЫЙ КОМПЬЮТЕР
для удобного управления
и настройки режимов

Интерактивная тумба «Умный пол»

Активное обучение



Интерактивный пол предназначен для проведения образовательных групповых занятий в детских садах и начальной школе. Содержит более 180 игровых заданий по предметам «Экология», «Математика» и «Русский язык». Вы сможете адаптировать встроенные игровые задания и создавать собственные, в том числе используя встроенную библиотеку, которая содержит более 10 фонов, 450 объектов и фоновые звуки.

Интерактивный пол разработан в сотрудничестве с профессиональными практикующими методистами и полностью отвечает требованиям к организации непрерывного учебного процесса и соответствует ФГОС. Развивает навыки группового взаимодействия, способствует изучению и закреплению тематического материала в игровой форме.



Робототехнический набор MatataLab Pro Set

Робототехника для самых маленьких



Набор развивает логическое мышление в увлекательной игровой форме. Освоение программирования происходит в процессе игры, при этом ребенку не нужно обладать специальными навыками и знаниями, даже необязательно уметь читать. Кроме того, для работы с таким набором не требуется компьютер, смартфон или любой другой гаджет, что немаловажно для обучения дошкольников.

В состав набора входит модуль с игровым полем, на него устанавливается управляющая башня с встроенной камерой, кнопка запуска программы и робот, выполняющий команды. Программу дети составляют с помощью пластмассовых блоков, на которые нанесены интуитивно понятные символы (стрелки, ноты и т.п.), башня считывает составленную из блоков программу и дает команду роботу на выполнение действий. Некоторые кодирующие блоки отвечают за музыку и рисование. Ребенок сможет создавать свои композиции, рисовать и строить графики посредством программирования. Достаточно выстроить нужную последовательность нот или движений, и робот проиграет мелодию или нарисует требуемую фигуру.

Играя с MatataLab, дети отрабатывают все основные этапы программирования, начиная с анализа задачи и заканчивая отладкой



Интерактивный комплекс Бизикуб

Также подходит для детей с особыми потребностями



С помощью комплекса дети от 4-х лет могут тренировать логику, мышление, внимательность, мелкую моторику, а также решать креативные задачи и реализовывать свой творческий потенциал.

На каждой из сторон куба находятся обучающие игры и механические элементы. Бизикуб можно использовать для занятий с детьми с ОВЗ. В комплект входит 116 игр, в числе которых тактильные лабиринты, сборные картинки, пазлы, логические задачи и многое другое.



Образовательная система EduQuest

Также подходит для детей с особыми потребностями



Образовательная система рассчитана на детей дошкольного возраста. Представляет собой сочетание традиционных методов обучения и современных технологий. Система включает в свой состав мультимедийное программное обеспечение, интерактивный рабочий стол с двумя пультами управления, а также дидактические материалы и детальные планы уроков.

Два пульта управления на интерактивном столе открывают возможность для групповой работы.

Программное обеспечение состоит из 10 тематических модулей, включающих 218 заданий, которые направлены на основные сферы развития ребенка – когнитивные функции, мышление, моторику.

Система соответствует образовательным стандартам и рекомендована экспертами к использованию в образовательных учреждениях.



Интерактивный глобус Shifu Orboot



Интерактивный глобус с технологией дополненной реальности поможет привить детям дошкольного возраста любознательность и интерес к изучению окружающего мира, а также способствует развитию лингвистических и когнитивных навыков.

Для начала исследования ребенку надо выбрать любую точку земного шара, навести на неё планшет со специально установленным приложением и отсканировать изображение, нарисованное на карте. Оно немедленно оживет и расскажет о себе. Культуры и кухни народов мира, памятники, великие изобретения, карты стран и континентов, а также животные – обо всем этом можно узнать с помощью глобуса.

Детям становится интересно, и они с любопытством начинают обучение, считая, что играют в увлекательную игру.



ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМПЛЕКТЫ

НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА

В начальной школе формируется багаж знаний, который поможет ребенку освоить сложные предметы и научные дисциплины. На этом этапе нельзя загрузить детей полезными данными, куда важнее привить им интерес к учебе и любознательность.

Правильное оборудование для начальной школы отличается простым и ярким дизайном. Забавные персонажи и увлекательные иллюстрации позволяют донести сложную информацию понятным языком. Проще говоря, чем интереснее выстроен учебный процесс, тем быстрее и легче младшие школьники усваивают новые знания. Современные образовательные технологии помогают привлечь и удержать внимание ребенка, сфокусировать его на выполнении конкретных задач и научить самостоятельности.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМПЛЕКТЫ

НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА

Интерактивная песочница
↓ iSandBox Standart

Цифровая лаборатория
«Наураша в стране Наурандии» ↓

Интерактивный дисплей SBID-7275
с технологией IQ ↓

Интерактивный
← глобус Explorer
AR Oregon Scientific

Интерактивная тумба «Умный пол» ↓

Робототехнический набор
↓ Neuron Inventor Kit

Набор MakeBlock
← mBot Ranger
Robot Kit

Робототехнический набор
MatataLab Pro set ↓

Квадрокоптер ↑
DJI Tello с камерой

Комплект интерактивных
кубов iMO-LEARN - 8 шт. ↓

↑ Робототехнический
набор Codey Rocky

↑ Интерактивный
стол-трансформер
Gramat

Интерактивный дисплей SBID-7275 с технологией IQ

75 дюймов



Для школы мы предлагаем панели с большей диагональю, чем для класса дошкольного образования. Важно, чтобы ученикам со всех рядов парт было комфортно воспринимать учебный материал.

Панель включает в себя эксклюзивную технологию iQ, которая соединяет устройство, содержание урока и программное обеспечение в единую образовательную среду. Эта технология включает в себя самый передовой функционал, что помогает взаимодействию учителя и ученика.

Панель разработана как для работы с целым классом, так и для небольшой группы или индивидуального обучения.

Интерактивный глобус Explorer AR Oregon Scientific



Интерактивный глобус позволит в игровой форме проверить знания ребенка о физической и политической географии и даже истории.

Занятия можно совмещать с прослушиванием аудиоматериалов, используя встроенный динамик глобуса, динамик «умной» ручки или подключаемые к ней наушники. Информация для обучения обновляется через Интернет, и у вас всегда будут последние данные о мировых новостях, курсах валют и самые интересные факты.



Интерактивный стол-трансформер Gramat

Для детей дошкольного и школьного возраста

Интерактивный стол разнообразит образовательный процесс, добавив в него интерактивную составляющую

Монитор с защитным стеклом не боится жидкости, механических воздействий и падений на него предметов

Регулируемые по высоте ножки позволяют работать с партой детям любого возраста

Стол адаптируется под широкий спектр задач, например, просмотр видео группой детей

ПО интерактивного стола подбирается исходя из потребностей педагога



Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии»



Детская цифровая лаборатория - это целая платформа для экспериментов в детских садах и начальной школе. Это уникальная разработка, аналогов которой нет в мире. Ее можно использовать для развития речи, социально-коммуникативных навыков и изучения основных предметов из школьной программы.

Лаборатория позволяет проводить групповые и индивидуальные занятия в форме игры. Включает в себя восемь модулей, посвященных разным темам, методические пособия и обучающие мультимедийные программы.



Робототехнический набор Codey Rocky



Этот маленький робот в игровой форме поможет понять ребенку основы программирования, развить логическое и творческое мышление.

Уникальное программное обеспечение позволяет не только легко обучиться программированию, но и объяснить ребенку устройство искусственного интеллекта (AI) и умного дома (IoT). Работа или игра с Codey Rocky – эффективное совмещение графического программирования и классического кодинга на языке Python, который является одним из самых распространенных современных языков программирования. Также гаджет поможет развить логику – основу программирования на любом языке.



Образовательная система MultiMind

Образовательная система, которая предназначена для детей младшего школьного возраста. Работает по такому же принципу как система EduQuest, но охватывает основные образовательные области: математика, естествознание, общественные науки, творчество и другие.

Полный набор рабочих инструментов с анимированными героями и красочной графикой позволяют создать увлекательную обучающую среду в классе. Забавные герои в виде добрых инопланетных существ вовлекают детей в групповую работу и стимулируют развитие коммуникативных и социальных навыков.

Отличительной особенностью нового образовательного комплекса является то, что учитель может создавать собственные интерактивные задания, а также следить за результатами юных школьников.



Набор MakeBlock mBot Ranger Robot Kit

Робототехнический набор открывает неограниченные возможности в STEM * обучении и является замечательным инструментом для развития логического мышления.

В состав конструктора входят пластиковые детали, двигатели и сервомашинки, с помощью которых можно быстро создать три уникальные модели роботов, легко управляемых через смартфон, планшет, ПК.

Робот поддерживает визуальное программирование. Просто перетаскивая командные блоки, дети могут создавать код, который выполнит их робот. Для более продвинутых пользователей предусмотрена возможность программирования на C++ в среде Arduino IDE.



*STEM - «Science, Technology, Engineering and Mathematics» - наука, технология, инженерия и математика

Робототехнический набор Neuron Creative Lab Kit



Набор включает в себя 30 различных модулей, таких как светодиодный дисплей, камера, ультразвуковой датчик, двигатель и другие. С помощью этих модулей дети могут создавать собственные гаджеты, инструменты и игрушки. Робот, который поливает цветы по графику, передвижная подставка для смартфона или умная кормушка для домашних питомцев – все, на что хватит фантазии, возможно собрать с помощью комплекта.

Программирование созданных конструкций осуществляется с мобильных устройств в графическом режиме. В сочетании с интуитивно понятным программированием этот набор дает возможность изобретателям любого уровня превращать идеи в настоящие устройства.



ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМПЛЕКТЫ

ОСНОВНАЯ И СРЕДНЯЯ ШКОЛА

Основные и старшие классы – самая ответственная часть всего школьного процесса обучения. На первом этапе нужно доступно объяснить детям основы научных дисциплин, на втором - помочь им сформировать собственный взгляд на мир и выбрать будущую профессию.

Опираясь на современные образовательные стандарты, можно сказать, что очень важно проводить последовательную индивидуализацию обучения. Такой подход позволяет школьникам сфокусироваться на выбранных ими предметах и получить дополнительные знания в рамках предпрофильной подготовки. Для реализации этой программы мы предлагаем использовать многофункциональный учебный комплекс, который позволит создать вокруг учащихся принципиально новое образовательное пространство.

Интерактивная панель
SBID-7275 с технологией IQ ↓

Робототехнический набор
Ultimate Robot Kit v2.0 ↓

Документ-камера
↓ IQBoard IQView E6510

Конструктор для сборки
плоттера XY Plotter kit ↓

Квадрокоптер
↓ DJI Tello с камерой

Шлем виртуальной
реальности HTC Vive Cosmos ↓

Робототехнический
набор Dragon Knight ↓



Документ-камера IQBoard IQView E6510



Документ-камера предназначена для отображения на экране в реальном времени предметов, помещенных под камеру.

Особенности продукта: новый сенсор камеры на 8 Мп, возможность вращения и наклона, функция автофокуса и макросъемки, запись видео в Full HD, мощная подсветка и программное обеспечение, входящее в комплектацию.

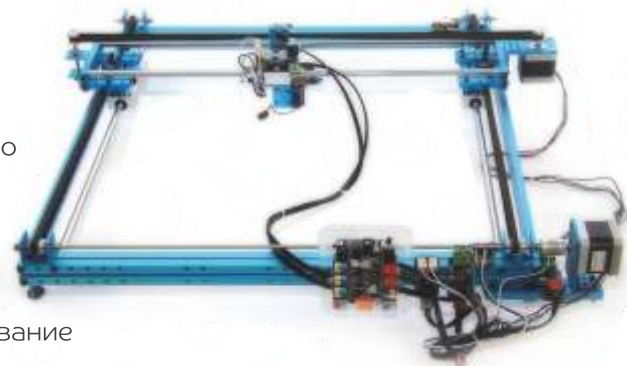


Конструктор для сборки плоттера XY Plotter robot kit v2.0

XY Plotter – это конструктор для самостоятельной сборки рабочего робота-плоттера, с помощью которого можно создавать цифровые рисунки и строить чертежи на плоских поверхностях.

Программный интерфейс плоттера прост в использовании – достаточно загрузить изображение в программу и запустить устройство. Для школьников, которые изучают программирование на продвинутом уровне, предлагается открытый исходный код для экспериментов и разработки дополнительных возможностей.

Конструктор-робот поможет освоить программирование и проектирование роботизированной техники, а также наглядно закрепить знания.



Робототехнический набор Dragon Knight



Набор Dragon Knight Kit предназначен для создания шагающего робота-паука на 4-х ногах, программируемого и управляемого дистанционно Bluetooth-пультом.



Квадрокоптер с камерой DJI Tello



Квадрокоптер Ryze Tello – это не просто миниатюрный дрон для забавы и детских игр, но и серьезный помощник в освоении современных гаджетов. Например, с его поддержкой можно научиться языку программирования Scratch*, а также делать отличные фотографии и видеоролики.

Он способен подниматься на 100 метров и совместим с шлемом виртуальной реальности. Это даёт возможность увидеть изображение «глазами» дрона с высоты птичьего полёта.

Пилотировать квадрокоптер очень легко с помощью пульта управления или специального приложения, которое устанавливается на мобильное устройство. В девайсе есть несколько степеней защиты, в том числе, от низкого заряда аккумулятора и столкновений со стационарными предметами.

***Scratch - визуальная событийно-ориентированная среда программирования, созданная для детей и подростков**

Робототехнический набор Ultimate Robot Kit v 2.0



Представленная модель является полноценным учебным пособием, которое способно познакомить каждого желающего с основами программирования робототехники. Имеющиеся в комплекте инструкции написаны доступным языком, а также замечательно проиллюстрированы для того, чтобы вы смогли воплотить каждую из 10-ти доступных базовых вариаций: роботизированная рука на гусеничном ходу, робот-бармен, робот-исследователь, «умный» штатив, 3D-съемка, балансирующий робот, робот-муравей, вращающийся танк, катапульта и другие решения.

Возрастная аудитория практически не ограничивается никакими рамками, поскольку работать с такой игрушкой будет интересно детям от 8 лет. В некоторые школы представленный набор поставляется, как полноценное научное пособие, позволяющее в кратчайшие сроки познакомить ребенка с азами радиомеханики, конструирования, а также программирования. Наличие доступных и понятных схем превращает игру в сплошное удовольствие, поскольку все принципы работы описаны и проиллюстрированы.



Шлем виртуальной реальности HTC Vive Cosmos



Одним из трендов в сфере образования является применение технологий виртуальной и дополненной реальности. Используя 3D-графику, можно детализированно показывать химические процессы до атомного уровня, влияя на ход эксперимента, решать математические задачи в игровой и доступной для понимания форме или отправиться в путешествие в древний мир. Виртуальная реальность в сфере образования быстро развивается, появляются всё новые варианты применения технологий в образовательном процессе.

Шлем виртуальной реальности от компании HTC идеально подходит для образовательных нужд. В отличие от аналогов, модель не нуждается в базовых станциях - шлем определяет положение в пространстве с помощью встроенных камер, а значит установка, транспортировка и настройка комплекта займёт гораздо меньше времени. Также лицевая сторона шлема может быть откинута вверх движением одной руки, что бывает крайне необходимо при работе с комплектом виртуальной реальности.

Шлем имеет динамики, расположенные возле уха. Это позволяет пользователю слышать происходящее вокруг, сохраняя отличное качество звука. Одной из основных проблем аналогичных шлемов является так называемый «эффект москитной сетки». Пользователю кажется, что он смотрит на виртуальный мир через сетку, так как пиксели дисплея шлема расположены очень близко к глазам. В новом поколении количество пикселей было увеличено на 88%. Это позволило избавиться от сетки, мешающей погружению в виртуальное пространство.



Мобильный планетарий с каркасно-вакуумным куполом и проекционной системой



Мобильный планетарий представляет собой купол в форме полусферы. Потолок купола является экраном, на который при помощи проекционной системы отображается мультимедийный материал.

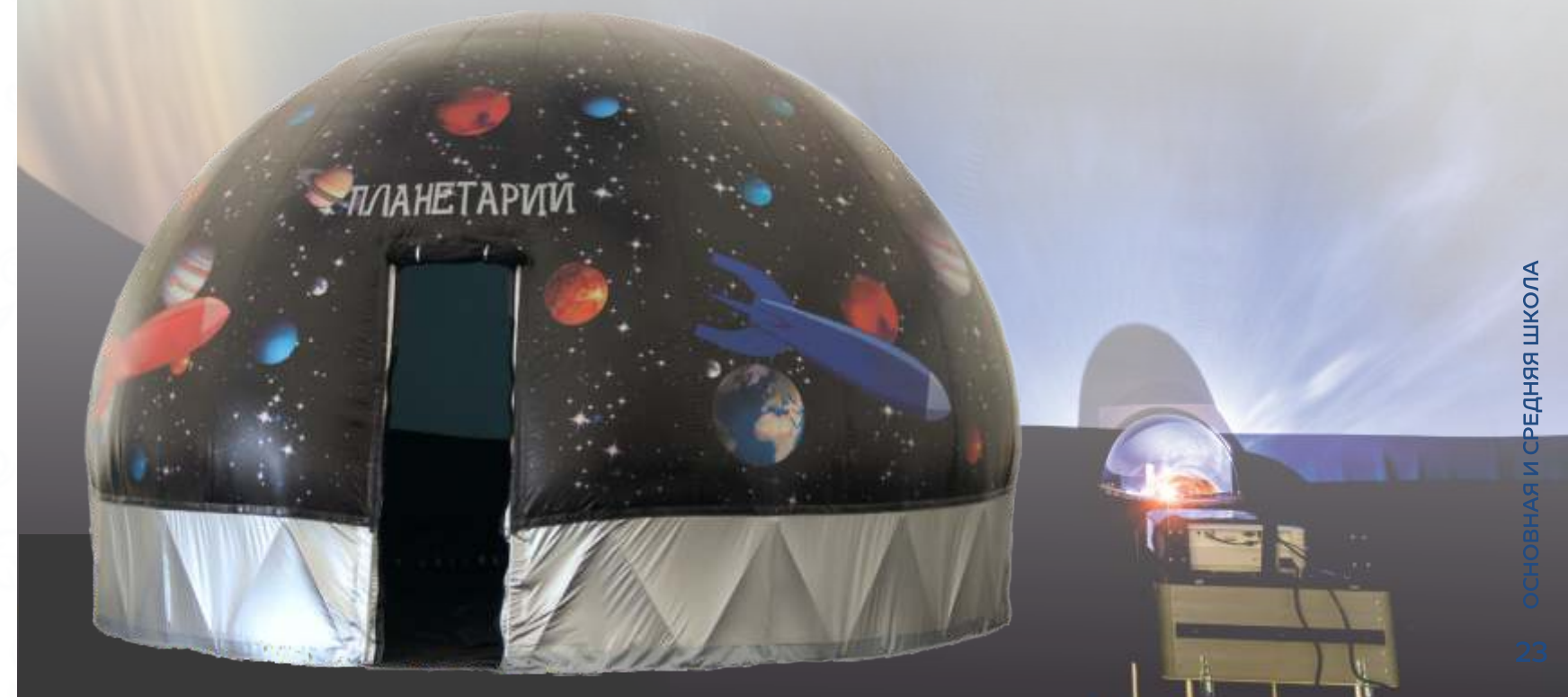
Купольный экран полностью окружает зрителя, тем самым создавая эффект полного погружения.

Особенности планетария

Мобильный планетарий с проекционной системой FEPAS подходит для установки в помещениях или на открытых уличных площадках. Можно использовать в детских садах, школах и организациях дополнительного образования для демонстрации учебных фильмов и научных материалов.

Конструкция из литых пластиковых коннекторов и дюралевых трубок малого диаметра позволяет возводить каркасно-вакуумный купол за 90 минут силами 1 человека без использования дополнительного оборудования.

Купол диаметром 5 м и высотой 3,2 м обеспечивает вместимость до 15 человек с возможностью просмотра изображений на сферическом экране в разрешении 1920x1080. Штатные функции проектора обеспечивают передачу четкой и яркой картинки, сохраняя объемное поле зрения.



Типовые интерактивные комплекты

	ДЕТСКИЙ САД			НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА			ОСНОВНАЯ И СРЕДНЯЯ ШКОЛА		
	Базовый	Оптимальный	Полный	Базовый	Оптимальный	Полный	Базовый	Оптимальный	Полный
ОРИЕНТИРОВОЧНАЯ СТОИМОСТЬ	492 000 РУБ	1 435 600 РУБ	2 475 600 РУБ	1 080 000 РУБ	2 771 100 РУБ	3 391 100 РУБ	600 000 РУБ	1 779 500 РУБ	2 446 700 РУБ
Интерактивная доска с короткофокусным проектором SMART SB480iv4	✓			✓					
Интерактивная доска с ультракороткофокусным проектором SMART SBM680iv6							✓		
Интерактивная панель SMART MX (65")		✓	✓		✓	✓			
Интерактивная панель SMART MX (75")								✓	
Интерактивный дисплей SMART SBID-7275									✓
Интерактивная панель SMART Podium						✓			
Документ-камера SMART SDC-550			✓			✓			✓
Документ-камера IQBoard IQView E6510	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
Программа SMART Learning Suite	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Интерактивная тумба "Умный пол"		✓	✓	✓	✓	✓			
Робототехнический набор MatataLab Pro set		✓	✓	✓	✓	✓			
Образовательная система EduQuest	✓	✓	✓						
Образовательная система MultiMind				✓	✓	✓			
Комплект интерактивных кубов iMO-LEARN (4 шт.)		✓							
Комплект интерактивных кубов iMO-LEARN (8 шт.)			✓		✓				
Комплект интерактивных кубов iMO-LEARN (12 шт.)						✓			
Робототехнический набор Codey Rocky - 6 комплектов		✓	✓	✓	✓	✓			
Робототехнический набор mBot V1.1				✓	✓	✓	✓	✓	✓
Робототехнический набор MakeBlock mBot Ranger Robot Kit					✓	✓	✓	✓	✓
Робототехнический набор Ultimate Robot Kit V2.0								✓	✓
Ресурсные наборы для mBot, mBot Ranger, Ultimate - углубленная робототехника						✓	✓	✓	✓
Квадрокоптер DJI Tello с камерой					✓	✓		✓	✓
Робототехнический набор DRAGON KNIGHT								✓	✓
Конструктор для сборки плоттера XY Plotter robot kit v2.0									✓
Maker Space Kits - DIY - инженерия + проекты									✓
Интерактивный глобус Oregon Explorer AR Oregon Scientific					✓	✓			
Интерактивная песочница iSandBox mini					✓				
Интерактивная песочница iSandBox standart			✓			✓			
Интерактивный глобус Shifu Orboot, версия 2.0		✓	✓		✓	✓			
Интерактивный комплекс Бизикуб			✓						
Интерактивный стол-трансформер Gramat			✓		✓	✓		✓	
Робототехнический набор NEURON CREATIVE LAB KIT					✓	✓			✓
Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии»		✓	✓		✓	✓			
Шлем виртуальной реальности HTC Vive Cosmos								✓	✓

ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ В ОБРАЗОВАНИИ

ClassVR - это инновационная система виртуальной и дополненной реальности, разработанная специально для обучения в школе. Это решение создаёт захватывающие впечатления, которые позволяют учащимся получить иммерсивный опыт в ходе личного взаимодействия с технологиями расширенной реальности.

Согласно исследованиям, использование технологий виртуальной (VR), дополненной (AR) и смешанной (MR) реальности в образовании способствуют:

- повышению интереса к предмету
- улучшению успеваемости учащихся
- вовлечённости в учебный процесс
- повышению уровня мотивации



Решение ClassVR включает в себя комплект автономных гарнитур виртуальной и дополненной реальности, ударопрочный контейнер для их хранения и зарядки, понятный пользовательский интерфейс, электронные образовательные ресурсы, а также веб-портал для преподавателей с возможностью контроля и управления устройствами.

Автономность

Гарнитура ClassVR - это автономное устройство для использования в классе и обеспечения полного погружения в VR/AR под руководством преподавателя. Для работы гарнитуры не требуется дополнительных устройств. Вся необходимая электроника встроена в корпус ClassVR - надёжный, понятный и удобный в эксплуатации.



Простое управление классом



В основе решения ClassVR - портал для учителя со всеми необходимыми инструментами и контентом. Одним нажатием мыши преподаватель может запустить просмотр обучающего материала на всех гарнитурах, направлять учащихся в процессе иммерсивного опыта и отслеживать прогресс каждого учащегося.

Библиотека материалов

Обучающий материал и готовые планы уроков позволяют стимулировать воображение и любознательность учащихся, обогатить их опыт яркими впечатлениями и воспоминаниями, а также визуализировать сложные понятия и процессы.

В библиотеке материалов доступно более 900 занятий по разным темам, включая изображения с обзором 360 и 3D-модели. Также можно загружать свои файлы и использовать их на уроке.



АКТОВЫЙ ЗАЛ

Актальный зал – это сердце школы, где учителя и ученики собираются вместе в важные и праздничные дни. Хорошее оснащение зала является залогом качественного проведения мероприятия.

В первую очередь, актальный зал — это система, состоящая из оборудования звукоусиления и видеоотображения. Мы подобрали для вас несколько комплектов оборудования в зависимости от размеров актального зала и характера проводимых мероприятий.

Система звукоусиления

Комплект «Малый зал»

Данный комплект оборудования рассчитан на небольшие школьные актальные залы для осуществления несложных задач, таких как: проведение общешкольных линеек и собраний, педагогических и методических совещаний, семинаров, лекций.

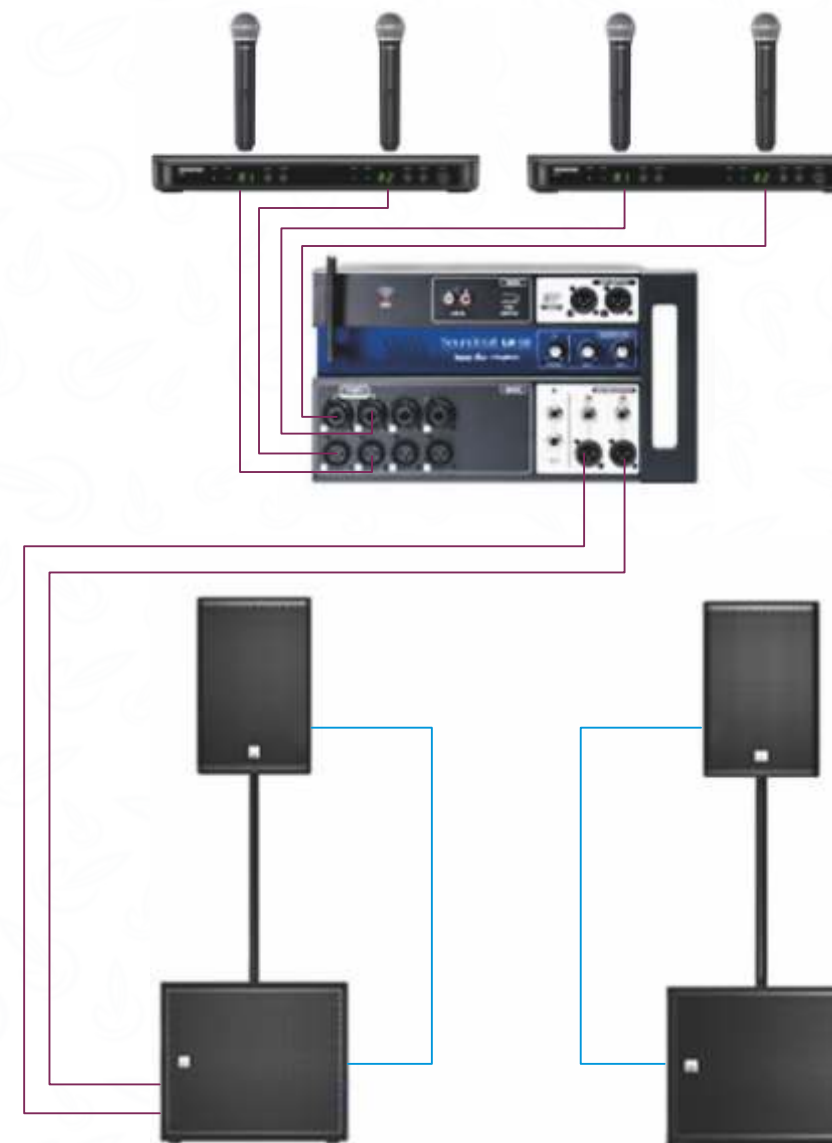
Площадь
ДО 300 М²



Комплект «Зал стандарт»

Данный комплект оборудования рассчитан на школьные актальные залы среднего размера для проведения линеек, собраний, совещаний, семинаров, лекций, малых концертных мероприятий.

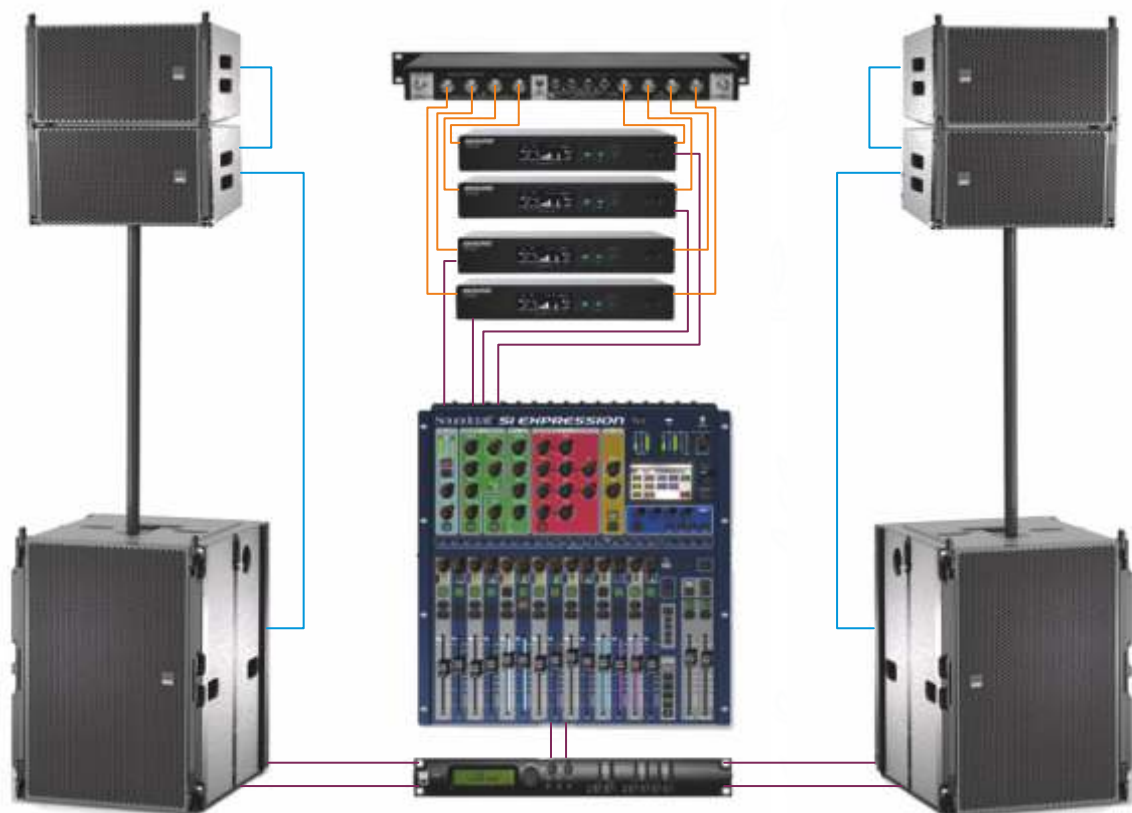
Площадь
ДО 500 М²



Комплект «Большой зал»

Данный комплект оборудования рассчитан на школьные актовые залы большого размера для проведения линеек, собраний, совещаний, семинаров, лекций, концертных мероприятий.

Площадь -
ДО 900 М²



- Микрофонный кабель с разъемами XLR–XLR
- Спикерный кабель с разъемами Neutrik NL4
- Коаксиальный кабель с разъемами BNC–BNC

	МАЛЫЙ ЗАЛ	ЗАЛ СТАНДАРТ	БОЛЬШОЙ ЗАЛ
ОРИЕНТИРОВОЧНАЯ СТОИМОСТЬ	514 980	624 643	3 389 024
VS 15-8. Пассивная двухполосная акустическая система YME серии Versa; НЧ: 1 × 15"; ВЧ: 1 × 3"; 8 Ом	2		
VS 15BA. Активный сабвуфер YME серии Versa, 1×15" с трёхканальным модулем усилителя мощности класса D	1		
YG-CB5006. Спикерный кабель YME, 4 × 2,5 мм ² , длина 20 м, с разъемами 2 × Neutrik NL4	2	1	
Стойка на тринеге JBL JBLTRIPOD-MA	2		
BLX288E/PG58. Двухканальная радиосистема Shure с двумя ручными передатчиками PG58	1		
Soundcraft EPM6 микшерный пульт 6 моно, 2 стерео, 2 Aux	1		
VS 12-8. Пассивная полнодиапазонная двухполосная акустическая система; НЧ: 1 × 12", ВЧ: 1 × 1.75"		2	
VS 18BA. Активный сабвуфер YME серии Versa, 1 × 18" с трёхканальным модулем усилителя мощности класса D		1	
VS 18B. Пассивный сабвуфер YME серии Versa, драйвер 1 × 18"; 8 Ом		1	
100.WJ.105. Соединительная стойка YME для акустических систем с резьбой M20, длина 480 мм, чёрная		2	
100.XC.002. Спикерный кабель 4 × 2,5 мм ² , длина 2 м, с разъемами 2 × Neutrik NL4		2	
BLX288E/SM58. Двухканальная радиосистема Shure с двумя ручными передатчиками SM58		2	
Soundcraft Ui12 цифровой микшер, 12 входов, 2 выхода		1	
Активный комплект линейного массива YME YOGA X 2+1			4
D 24. Цифровой сигнальный процессор (DSP) 2 вх./ 4 вых. YME			1
Soundcraft Si Expression 1 цифровой микшер, 16 мик/лин XLR входов, 16 XLR выходов, 4 лин. TRS входа			1
QLXD2/B58 ручной передатчик Shure			4
QLXD4E портативный одноканальный приемник Shure			4
UA844+SWB-E активный сплиттер для приемников радиосистем Shure, каскадирование			1
YG MA. Активный двухполосный сценический монитор 13" НЧ, 2,4" ВЧ, коаксиальный			2

	МАЛЫЙ ЗАЛ – 300 м ²			ЗАЛ СТАНДАРТ – 500 м ²			БОЛЬШОЙ ЗАЛ – 900 м ²		
	БАЗОВЫЙ	ОПТИМУМ	ПРЕМИУМ	БАЗОВЫЙ	ОПТИМУМ	ПРЕМИУМ	БАЗОВЫЙ	ОПТИМУМ	ПРЕМИУМ
ОРИЕНТИРОВОЧНАЯ СТОИМОСТЬ	544 204	772 752	1 350 752	741 132	1 320 424	1 598 952	897 532	1 476 824	2 129 352
ПРОЕКТОР									
Мультимедийный инсталляционный проектор Vivitek DU5671 (DLP, WUXGA, 6200 ANSI Lm, 2000:1, сменные объективы, HDMI, 8,8 кг) + VL901G Стандартный объектив для проекторов Vivitek D5000 (XGA:1.60-2.00:1, WXGA:1.62-2.03:1, 1080p:1.54-1.93:1, WUXGA:1.54-1.93:1)	1								
Мультимедийный инсталляционный лазерный проектор Vivitek DU7095Z-BK (WUXGA (1920x1200), 6000 ANSI Lm, 15000:1, 5 сменных объективов, до 20000 часов, HDMI-DVI-D, HDMI 3D, 10W × 2, 25 кг., поставляется без объектива, цвет черный) + Стандартный объектив Vivitek VL906G / 581120865-SVV для проектора Vivitek DU7090Z, зум × 1.25, WUXGA 1.54-1.93:1			1						
Мультимедийный проектор Christie LHD720i (3LCD, 1920 × 1080, 65,000:1, 6,800 ANSI Lm, 12 кг. С объективом 1.7-2.9:1. Черный)		1		1			1		
Инсталляционный лазерный проектор Vivitek DU6693Z-BK (Laser, WUXGA, 7000ANSI Lm, 10000:1, 8 сменных объективов, HDBaseT, HDMI – DVI, 32dB, 27 кг, 3D, черный цвет) + D88-ST001 Стандартный объектив для проектора Vivitek DX6535/DW6035/DX6831/DW6851/DU6871/DU6675/D8800					1	1		1	
Мультимедийный инсталляционный лазерный проектор Vivitek DU8090Z-BK (Laser, WUXGA (1920 × 1200), 8000 ANSI Lm, 10000:1, 7 сменных объективов, 20000 часов, моторизованная оптика. HDMI-DVI-SDI, HD Base-T, HDMI 3D, 28 кг., поставляется без объектива, цвет черный) + D88-ST001 Стандартный объектив для проекторов Vivitek D6000/ D6800/ DU8090Z/ D8800 (XGA:1.79-2.35:1, WXGA:1.81-2.38:1, WUXGA:1.73-2.27:1)									1
ЭКРАН									
Экран настенный с электроприводом Digis DSTP-16907, формат 16:9, 150" (336 × 221), MW, TAB-Tension	1	1	1						
Экран настенный с электроприводом Digis DSTP-16909, формат 16:9, 180" (410 × 263), MW, TAB-Tension				1	1	1			
Экран настенный с электроприводом Digis DSTP-16912, формат 16:9, 250" (562 × 346), MW, TAB-Tension							1	1	1
ПЕРЕДАЧА И КОММУТАЦИЯ ВИДЕО СИГНАЛА									
EX-70-G2, комплект из HDBaseT приемника и передатчика HDMI (1080p) и ИК по витой паре до 70 м, поддержка 4K/UHD (35 м), HDCP1.4, PoH.	1			1			1		
EX-SW-0301-H2, комплект из HDBaseT приемника-масштабатора и передатчика-коммутатора 3 × 1 HDMI/VGA/DP		1	1		1	1		1	1
СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ АКТОВЫМ ЗАЛОМ									
"Контроллер управления Neets QueVec II. 1 × HDMI (проходной), 1 × VGA (проходной), 1 × RS-232 (Tx) или 1 × ИК, 3 × I/O"	1	1	1	1	1	1	1	1	1
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА									
Компактный видеомикшер и масштабатор RGBLink M1			1			1			1
Модуль входа 1 × HDMI для RGBLink M1 / M3 / X3 / X7 / X1pro E			2			2			2
Модуль входа 1 × USB 2.0 и 1 × резервный USB для RGBLink M1 / M3 / X3 / X7 / X1pro E			2			2			2

Система видеотображения

Оборудование для видеотображения подбирается исходя из размеров актового зала, так же, как и при выборе системы звукоусиления.

Исходя из потребностей площади актового зала, мы подобрали по 3 комплекта оборудования в разных ценовых сегментах.

Комплекты включают в себя: проектор, экран, оборудование для передачи видео сигнала, систему управления актовым залом.

Комплекты в сегменте «Премиум» включают в себя дополнительные устройства, которые предназначены для передачи видео с источника изображения на проектор и интерактивной работы с ним.

Компактный видео микшер RGBlink M1

Интегрированное решение для работы с видео в небольших инсталляциях. Интуитивно понятное управление посредством клавиш на передней панели и сенсорного экрана с встроенным ПО XPOSE, благодаря чему все необходимые настройки и данные, вплоть до параметров входного сигнала, доступны пользователю





Особенности современного образовательного пространства:

- Трансформируется под разные виды деятельности и количество участников
- Развивает навыки социализации
- Формирует дружелюбную атмосферу с учетом возраста учащихся
- Вовлекает учащихся во взаимодействие и решает проблему гиподинамии у современных детей

**РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-ПРОЕКТА
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОСТРАНСТВ**

**Выполняем все виды работ в рамках
оформления образовательных пространств
с учетом ваших пожеланий**

Дизайн-решения для новой школы



ДЛЯ ЗАМЕТОК

НАШИ ПОСТАВЩИКИ И ПАРТНЁРЫ



IQBOARD

InFocus

INFOCUS

NEC

NEC

iiyama

IYMA

KASPERSKY

KASPERSKY

vivitek
Vivid Color, Vivid Life

VIVITEK

 **Microsoft**

MICROSOFT

Optoma

OPTOMA

SMART

SMART

Большую часть оборудования, представленного в каталоге, вы можете увидеть в нашем демо-зале!

КАК С НАМИ СВЯЗАТЬСЯ

Переходите на наш сайт:

www.gramat.ru

Звоните:

8 (812) 309 40 36

8 (800) 777 12 40

Пишите на почту:

info@gramat.ru



Приглашаем вступить в наши сообщества в социальных сетях:

 vk.com/ntsgramat

 [gramat.ru](https://www.instagram.com/gramat.ru)

 facebook.com/ntsgramat/

196191, Санкт-Петербург,
ул. Бассейная, д.21